

Hackathon „Výberové konania digitálne“

Termín: 10. – 11. október 2025

Téma hackathonu:

Zdigitalizovanie testovacej (písomnej a ústnej) časti výberového konania (VK)

Cieľ hackathonu:

Vytvoriť prehľadnú webovú aplikáciu (WA) s responzívnym rozhraním na testovaciu a hodnotiacu časť VK. Účastníci a komisia budú mať k dispozícii štandardizované tablety alebo notebooky, do ktorých bude potrebné bezpečne prihlásiť všetky cieľové skupiny. WA bude na vládnom cloude. Primárne sa bude testovanie vykonávať prezenčne, ale je potrebné navrhnúť aj riešenie, pri ktorom sa bude testovať na diaľku. V písomnej časti by mal modul umožniť vytvorenie rôznych testov v podobe kvízov. Podľa dosiahnutých bodov v jednotlivých druhoch testovania, kalkulovala známky a posunutie účastníka pred výberovú komisiu. Komisia na základe podkladov v úložisku účastníka a na základe zrealizovaného rozhovoru priradí počet bodov. WA by mala sumarizovať body pri každom účastníkovi jednotlivo a každého účastníka aj sumárne vyhodnotiť za celé výberové konanie a výsledky zaznamenať do preddefinovaných záznamov.

Bližšie informácie k téme hackathonu:

VK v štátnej službe sú procesy, ktorými sa obsadzujú voľné pracovné miesta štátnych zamestnancov. Ich cieľom je zabezpečiť transparentný a spravodlivý výber najvhodnejších uchádzačov na základe zákona č. 55/2017 Z. z. o štátnej službe a na základe Vyhlášky č.127/2017 o výberových konaniach. Hackathon sa bude týkať spôsobu testovania výberového konania, ktorý nie je digitalizovaný, ale prebieha listinne.

Východiskový stav: Vyhlasovanie VK a prihlasovanie do VK prebieha cez Centrálny informačný systém štátnej služby. Tento systém nie je prispôsobený na realizačnú fázu VK. Testovacia časť výberového konania v súčasnosti prebieha listinne, čo predstavuje významnú administratívnu záťaž. Digitalizácia procesu by priniesla vyššiu efektivitu, zníženie chybovosti a zlepšenie dostupnosti údajov.

Výzva pre hackerov:

Navrhňte prehľadnú user friendly webovú aplikáciu na testovaciu časť výberového konania (písomnú aj ústnu) s rešpektovaním všetkých preddefinovaných podmienok daných zákonom.

Podmienky:

Bezpečné prihlásenie do systému pre jednotlivé užívateľské role. Admin/tajomník realizujúci VK by sa mal prihlásiť do SP úložiska, odkiaľ si bude importovať podklady do

WA. Následne by sa mal vedieť prihlásiť do účtu admina WA. Tam by mal vedieť vytvoriť užívateľské účty vecného gestora, účastníkov VK aj účty komisie. Importovať podklady do úložiska jednotlivých účastníkov, preddefinovať podmienky testov, ktoré vytvoril vecný gestor a nastaviť hodnotenie a časovanie. Tiež preddefinovať všetky dokumenty, do ktorých bude potrebné stiahnuť informácie z testovaní a hodnotení. Bezpečné prihlásenie je potrebné riešiť pre štyri roly: **Admin** sa prihlasuje menom/heslom povinne s 2FA, **Vecný gestor** sa prihlasuje menom a heslom, ktoré mu vytvorí/vygeneruje **Admin** v centrálnej správe, následne obdrží e-mailovú notifikáciu s prístupovými údajmi a po prvom prihlásení si je povinný zmeniť heslo; v prostredí WA bude vyplňovať testové otázky, ktoré následne odošle na schválenie Adminovi, pričom až po tomto kroku budú testy predložené uchádzačovi VK, **Komisia** menom/heslom bez 2FA a **Uchádzač VK** dostane od Admina dočasné heslo, ktorým sa priamo v deň testu prihlási do systému; nie je potrebná jeho zmena, keďže účet slúži výhradne na potreby výberového konania. WA zabezpečí používateľské rozhranie na prihlásenie, 2FA krok pre Admina, bezpečné uloženie relácie v zariadení, prácu s podkladmi a testami; backend (server) spravuje účty a roly, bezpečné ukladanie hesiel, pravidiel prihlásenia (limit pokusov, dočasný zámok), audit udalostí, časovače testov, hodnotenia aj generovanie výstupných dokumentov. Všetka komunikácia medzi app a backendom by mala byť šifrovaná, server je overovaný a relácie majú primerané časové limity; pri problémoch s prihlásením je dostupný samostatný reset hesla (krátkodobý odkaz), pre Admina aj Duo fallback/recovery kód a v krajnom prípade núdzový „break-glass“ prístup schvaľovaný dvomi správcami s následnou povinnou rotáciou údajov; používateľ vidí svoje aktívne relácie a vie ich ukončiť, Admin by mal mať webové rozhranie na tvorbu účtov, tvorbu a nastavovanie testov/hodnotení/časovača a importy. Tento rámec je minimom; implementačné detaily (texty chýb, presné limity pokusov) navrhne tím pri vývoji. (Pozn.: Import zo SharePointu a nastavenia testov/dokumentov sú špecifikované v bode „Modul admin“.)

Admin – tajomník VK by mal komplexne spravovať aplikáciu. Vytvoriť konkrétne výberové konanie s preddefinovanou hlavičkou, ktorá bude obsahovať povinné polia. Hlavička môže byť zadaná do systému manuálne. Pôjde o fixné pole, ktoré by malo byť stále zverejnené (aj pri testovaní a hodnotení) a tiež preklopené do dokumentácie. Ukážka hlavičky v prílohe. Po vytvorení výberového konania a pred samotnou realizáciou VK by mal vedieť vytvoriť jednotlivé účty (jednotlivo alebo hromadne CSV/Excel) a importovať zo SharePointu potrebné podklady (CV, testy, motivačný list a iné) bez trvalého prepojenia na infra (manuálne nahratie alebo jednorazové odkazy s krátkou platnosťou). Po importe by sa podklady mali uložiť do interného úložiska a priradiť ku konkrétnym účastníkom. Vecnému gestorovi by mal admin vedieť vytvoriť účet a sprístupniť pripravené šablóny na vytvorenie testov prevažne vo forme kvízov. Testy je potrebné doručiť Adminovi, ktorý ich priradí k danému VK. Admin by mal tiež disponovať možnosťou vytvárať kvízy. Po priradení testu admin nastaví podmienky testovania. Admin by mal vidieť počet prihlásených, otvorené testy, časovač aj priebežné výsledky. Keďže môžu prebiehať aj viaceré VK; systém by mal umožniť prepínanie medzi VK a zobrazovať prehľad (dashboard) so stavmi, tiež kontrolovať duplicity a všetky operácie zapisovať do auditu.

Testovanie – písomná časť: na písomnú časť sa použijú testy vytvorené adminom (napríklad jazykový) a tiež testy vytvorené vecným gestom (napríklad odborný), priradené adminom k danému VK. Vecný gestor aj Admin vytvárajú testy priamo v generickom prostredí webovej aplikácie (WA), ktorá je optimalizovaná na tvorbu a správu testov. Prostredie umožňuje zadávať otázky v štruktúrovanom formáte (jedna správna odpoveď), pričom otázky sa ukladajú priamo do databázy aplikácie. Nie sú podporované importy z Wordu alebo iných externých súborov – všetko sa realizuje v jednotnom rozhraní WA, aby bol zabezpečený konzistentný formát, možnosť priamej validácie otázok a okamžitá integrácia s hodnotiacim modulom. Testovanie by malo byť navrhnuté s časovačom a rýchlym vyhodnotením na spôsob posunutia do vyššieho levelu. Definovanie levelov bude uvedené v prílohe. Časovač je implementovaný na serverovej úrovni, čo zabezpečuje jednotné pravidlá pre všetkých účastníkov bez ohľadu na lokálne nastavenia ich zariadení. Po uplynutí časového limitu sa test automaticky uzavrie a odošle na vyhodnotenie. Vyhodnotenie prebieha okamžite po odovzdaní testu – systém porovná odpovede s databázou správnych riešení a generuje výsledok, ktorý je dostupný Adminovi v administrácii WA.

Hodnotiaca – ústna časť: V ústnej časti predstupuje účastník pred komisiu. Výberová komisia počas osobného pohovoru kladie otázky na overenie požadovaných schopností a osobnostných vlastností uchádzača. V rámci hodnotenia by si mohli členovia komisie pozrieť podklady z úložiska - každého účastníka. Komisia bude viesť hodnotiaci rozhovor a na jeho základe budú účastníkom prideľované body do hodnotiaceho prostredia vid'. v prílohách tzv. Hodnotiaci hárok. Následne bude potrebné zabezpečiť okamžitý výpočet dosiahnutých bodov spoločného hodnotenia komisie, s výpočtom aritmetického priemeru, dosiahnutej % úspešnosti a s okamžitým ukazovateľom poradia účastníkov VK. Prostredie „hodnotiaceho hárku“ by malo pracovať v reálnom čase; výsledky by sa mali zapisovať do auditu a mali by byť pripravené na automatické prenesenie do finálnej dokumentácie.

V závere by sa všetky výsledky písomnej (testovacej) aj ústnej časti (hodnotiacej) mali preniesť do pripravenej finálnej dokumentácie. Prenos by mal prebiehať automaticky pomocou šablón (DOCX/PDF) s pevnými položkami a dynamickými poliami; „hlavička VK“ by sa mala preniesť do všetkých dokumentov a generovanie by malo byť verzované a auditované.

Aktuálne používané systémy, Sharepoint, dátové rozhrania a pod.

Na vyhlásenie a prihlasovanie sa do VK sa využíva Centrálny informačný systém štátnej služby. Po vyhlásení VK je CIS ŠS hlavným systémom, ktorý tiež generuje autentifikačné číslo účastníka VK. Navrhnutá WA sa nebude týkať prepojenia na CIS ŠS. WA bude fungovať autonómne.

Na administráciu VK sa využíva úložisko Sharepoint a sieťové priečinky.

Aké dáta máme k dispozícii:

- Presne definované podmienky VK podľa Zákona č.55/2017 Z.z. o štátnej službe v znení neskorších predpisov a Vyhlášky č.127/2017 o výberových konaniach.
- Procesná mapa realizácie výberového konania.
- Náhľad na dokumentáciu štandardne používanú – hlavička, typy testov, otázky používajúce sa na hodnotenie schopností a osobnostných vlastností.
- Náhľad na finálne dokumenty, do ktorých sa prenesú výsledky testovania a hodnotenia.

Príklady očakávaných riešení:

- Prepracovaný ideový návrh fungovania frontendu a backendu.
- Riešenie by malo byť jednoduché a zrozumiteľné pre všetky cieľové skupiny.

Mentori:

Tajomníčky výberových konaní, riaditeľ odboru výberu a rozvoja ľudských zdrojov, riaditeľ a referent odboru správy a prevádzky Informačných technológií na MIRRI a ďalší.

Forma prezentácie riešenia:

Prezentácia riešenia v rozsahu cca 10 minút prostredníctvom kreatívnej ukážky. Prezentácia by mala mať tento minimálny obsah:

- Ukážku prihlásenia do systému s autentifikáciou pre všetky cieľové skupiny
- Demonštrácia funkcionality priestoru pre admina
- Ukážka funkcionality testovacej časti pre účastníka
- Ukážka funkcionality hodnotiacej časti pre komisiu
- Demonštrácia prenosu výsledkov do požadovanej dokumentácie