

Hackathon „HackniCity“

Termín: 21. – 22. marec 2025

Téma hackathonu:

SMART participácia občanov na živote v meste Považská Bystrica

Cieľ hackathonu:

Cieľom hackathonu je vytvoriť inovatívny systém, ktorý podporí aktívnu participáciu občanov na dianí v meste Považská Bystrica. Tento systém umožní jednoduchú a transparentnú komunikáciu medzi mestom a jeho obyvateľmi, pričom pokryje celý proces participácie – od definovania aktivít, výziev na zapojenie, registrácie záujemcov, cez realizáciu aktivít až po ich vyhodnotenie, vrátane pripisovania bodov za účasť. Získané body budú môcť občania využiť na prístup k vybraným službám poskytovaným mestom a jeho organizáciami. Hlavným cieľom je vytvoriť priestor, kde občania môžu aktívne prispieť k rozvoju mesta a zároveň získať za svoje zapojenie konkrétne výhody.

Bližšie informácie k téme hackathonu

Mesto Považská Bystrica chce zautomatizovať proces komunikácie medzi mestom a občanmi v oblasti zapájania sa občanov do zveľaďovania verejných priestorov a ďalších dobrovoľníckych činností. Cieľom je informovať širokú verejnosť prostredníctvom aplikácie o plánovanej aktivite tak, aby sa záujemci mohli prihlásiť priamo v aplikácii. Ďalej je potrebné v rámci aplikácie vytvoriť systém monitorovania správnej realizácie aktivity, jej následného vyhodnotenia a pridelenia bodov a vytvoriť systém využívania služieb poskytovaných Mestom za pridelené body. Aktuálne tieto aktivity prebiehajú iba v osobnej rovine. Tzn. ak mesto potrebuje pohrabať lístie na verejných priestoroch, zodpovední zamestnanci mesta oslovia konkrétnu školu a dohodnú priebeh aktivity (nevieme podchytiť celé mesto). Ak chce niekto upravovať predzáhradku pred svojim bytovým domom, buď to realizuje bez súhlasu mesta (riziko výsadby nepôvodných a invazívnych rastlín, riziko poškodenia inžinierskych sietí a pod.), alebo podá písomnú žiadosť (administratívne a časovo náročný proces). Proces odmeňovania aktuálne neprebíha prakticky vôbec. Prostredníctvom jasne definovaných pravidiel by sa v rámci aplikácie mohol do takejto aktivity prihlásiť v podstate hocikto, Mesto by malo presnú evidenciu nákladov súvisiacich s danou aktivitou (vrecia na lístie, hrable, sadenice, PHM....), a aplikácia by za preukázateľne zrealizovanú aktivitu pridelovala získané body podľa vopred stanoveného kľúča.

V aplikácii by si účastníci následne mohli vymeniť získané body za služby, ktoré mesto poskytuje. Jedná sa napríklad o vstupy na rôzne typy športovísk, kultúrne alebo vzdelávacie podujatia. Nakoľko však aktuálne väčšina športovísk v meste Považská Bystrica nedisponuje digitálnymi riešeniami na predaj a kontrolu

vstupeniek, nová aplikácia by mala viesť vygenerovať elektronickú vstupenku. Prevádzkovateľ by mal mať zároveň možnosť platnosť vstupenky skontrolovať pri vstupe.

V rámci aplikácie by sa mali zbierať dáta pre rôzne štatistiky, či už o obsadenosti športovísk, alebo o využívaní nazbieraných bodov, aby mesto vedelo lepšie plánovať ďalšie aktivity.

Výzva pre hackerov

Navrhni prehľadný systém na správu participatívnych aktivít občanov na živote v meste Považská Bystrica s rešpektovaním procesov, ktoré sú nevyhnutné v prostredí samosprávy.

Systém by mal obsahovať tieto časti:

- manažment participatívnych aktivít (verejnú časť, aj interný systém)
- registrácia účastníkov (jednotlivci aj organizácie, napr. školy)
- monitorovanie správneho priebehu aktivity (možnosť pridávať fotky dokladujúce správny priebeh aktivity, evidencia účasti a pod.)
- vyhodnotenie splnenia aktivity a pripísanie bodov za participáciu
- systém na prerozdelenie bodov v rámci tímu
- možnosť vymeniť získané body za služby poskytované mestom, prípadne jeho organizáciami (napr. vstup do plavárne, na športovisko, kultúrne podujatie a pod.)
- generovanie a kontrola elektronických vstupeniek (napr. do plavárne)
- sledovanie počtu návštevníkov
- prehľadné štatistiky o využívaní mestských služieb a aktivity občanov pre lepšie plánovanie kapacít.

Aby záujemca o participáciu mohol presne v aplikácii označiť priestor, v ktorom aktivitu plánuje realizovať, bude potrebné novovzniknutú aplikáciu prepojiť na mapový portál mesta Považská Bystrica, resp. musí obsahovať takýto portál.

Celý systém musí byť navrhnutý tak, aby bol v budúcnosti jednoducho rozšíriteľný o:

- ďalšie typy aktivít navrhovaných mestom a občanmi
- portfólio služieb (odmien) poskytovaných mestom občanovi

Aktuálne používané systémy, sharepoint, dátové rozhrania apod.

Z pozície mesta Považská Bystrica by novovzniknuté riešenie z hackathonu nemalo zaťažovať rozpočet mesta dodatočnými licenčnými poplatkami.

Pre potreby novovzniknutej aplikácie bude potrebná integrácia na mapový portál.

Aké dáta máme k dispozícii

- procesná mapa participatívnej aktivity
- mapový portál GISPLAN mesta Považská Bystrica

Príklady očakávaných riešení

- aplikácia/webová aplikácia pre občanov
- interný systém na manažment participatívnych aktivít
- systém na vytváranie a kontrolu elektronických vstupeniek
- prepracovaný koncept čerpania získaných bodov vrátane integrácie na iné systémy (napr. na rezervačné systémy športovísk, bikesharing a pod.)

S víťazným tímom prebehne diskusia po hackathone o možnostiach realizácie víťazného riešenia.

Mentori:

- Vecný garant (interný)
- Projektový manažér (interný)
- IT analytik (interný)
- Odborný garant (interný)

Forma prezentácie riešenia:

Prezentácia riešenia v rozsahu 4 minúty a 2 minúty na otázky poroty prostredníctvom kreatívnej ukážky. Prezentácia by mala mať tento minimálny obsah:

- Definovanie problému, ciele a zosúladenie s výzvou
- Demonštráciu prototypu
- Prepojenosť na existujúce systémy v rámci mesta
- Realizovateľnosť
- Odhadovaný časový rámec reálnej implementácie
- Udržateľnosť navrhovaného riešenia